

RECTO VERSO



Возраст: с 6 лет.



Количество игроков: 2–4.



Количество карточек: 36 двусторонних карточек.



Цель игры: первым набрать 3 очка. Игрок получает 1 очко, если после его хода на всех его карточках изображено либо одинаковое животное, либо пиктограмма «лупа».



Подготовка к игре. Перемешайте все карточки и раздайте игрокам:

- по 6 карточек каждому, если играет 2–3 человека;
- по 5 карточек каждому, если играет 4 человека.

Остальные карточки выложите в центр стола, чтобы все они были видны.

Примечание 1. После получения карточек игроки не могут переворачивать их другой стороной к себе.

Правила игры. Игру начинает самый младший игрок, а затем ход переходит по часовой стрелке. Во время своего хода игрок выполняет 3 действия:

- Кладет одну из своих карточек в центр стола.
- Выполняет действие, указанное на пиктограмме этой карточки.
- Выбирает одну из карточек, лежащих в центре стола, и забирает ее себе.

Затем ход переходит к игроку, сидящему с левой стороны от него, и так далее.

Примечание 2. Когда игрок выкладывает карточку на стол, он не может переворачивать ее другой стороной вверх.

Примечание 3. Когда игрок берет карточку из центра стола, он должен держать ее открытой стороной к себе, не переворачивая.

Примечание 4. На протяжении всей партии игроки не могут смотреть, что изображено на другой стороне карточек, которые они держат в руках.

8 пиктограмм, обозначающие действия



Следующий игрок пропускает ход. То есть ход переходит к игроку, который сидит следующим за ним.



Смена направления перехода хода. Если ход переходил по часовой стрелке, то теперь он переходит против часовой стрелки, и наоборот.



Перед тем как взять новую карточку, игрок переворачивает 3 карточки в центре стола.



Перед тем как взять новую карточку, игрок переворачивает одну из своих карточек или одну из карточек соперника. (Это позволяет ему увидеть цвет другой стороны карточки.)



Игрок берет карточку не из центра стола, а у одного из соперников и поворачивает ее любой стороной на свое усмотрение. Игрок, у которого забрали карточку, сразу берет себе карточку из центра стола.



Действие не предусмотрено. Если после хода одного из игроков на всех его карточках изображена эта пиктограмма, раунд заканчивается, и этот игрок получает 1 очко.



Действие не предусмотрено. Если в конце раунда у игрока есть 2 карточки с пиктограммой «½ звезды» и одинаковым животным, он получает 1 очко.

Внимание! При игре вдвоем изменяется значение следующих пиктограмм:



Если игрок выложил карточку с этой пиктограммой, то другой игрок не пропускает ход, но он не сможет выложить карточки со следующими пиктограммами:



Игрок, выложивший карточку с этой пиктограммой, сразу делает повторный ход.

Конец раунда. Если после хода одного из игроков на всех его карточках изображено либо одинаковое животное, либо пиктограмма «лупа», раунд заканчивается, и этот игрок получает 1 очко.

Если у него на руках есть 2 карточки с пиктограммой «½ звезды», он получает 1 дополнительное очко.

Затем следует собрать все карточки, перемешать их и вновь раздать игрокам для начала следующего раунда.

Конец партии. Партию выигрывает игрок, который первым набрал 3 очка.

Автор игры: Ян Дюпон.