



QUISTITWIST


 **Возраст:** С 6 лет

 **Количество игроков:** 3–6

 **В комплекте:** 24 двусторонние карточки с уистити (цветная и черно-белая сторона).

 **Цель игры:** Первым найти карточку с нужным сочетанием цвет/поза.

Подготовка к игре: При игре вдвоем или вчетвером каждый получает по 3 карточки, при игре впятером — по 2 карточки, а при игре вшестером — по одной. Каждый игрок кладет свои карточки перед собой цветной стороной вверх. Остальные карточки выложите стопкой в центре стола цветной стороной вверх.

 **Ход игры:** Получив право хода, игрок открывает первую карточку из стопки и кладет ее рядом со стопкой черно-белой стороной вверх, чтобы черно-белая и цветная карточка оказались рядом. Затем все игроки одновременно стараются найти карточку, на которой есть:

– **поза обезьянки** с черно-белой карточки

и

– **цвет фона** цветной карточки.



Если соответствующая карточка:

– **открыта** (т. е. находится сверху стопки или в центре стола или перед одним из игроков), то ее получит игрок, который первым ударит по ней;

– **не открыта**, значит, она находится в стопке! Игрок, который первым ударит по стопке, получит первую черно-белую карточку, лежащую в центре стола.

Игрок, заработавший карточку, кладет ее перед собой цветной стороной вверх.

Исключение: если нужная карточка лежит перед одним из игроков и он защитил ее, ударив по ней первым, то он зарабатывает первую черно-белую карточку из центра стола и кладет ее перед собой цветной стороной вверх.

Внимание! Если игрок ошибся, то он теряет одну из своих карточек. Он кладет ее цветной стороной вверх в центр стола, чтобы каждый мог до нее достать. Затем следующий игрок переворачивает первую карточку из стопки и кладет ее черно-белой стороной вверх на предыдущую черно-белую карточку.

Конец партии: Партия заканчивается, когда один из игроков набрал нужное количество карточек:

При игре вдвоем перед победителем должно лежать 8 карточек.

При игре вчетвером перед победителем должно лежать 7 карточек.

При игре впятером перед победителем должно лежать 6 карточек.

При игре вшестером перед победителем должно лежать 5 карточек.

Автор игры: *Charlotte Fillonneau.*