

Triomonsters



Возраст: 6–99 лет



Количество игроков: 2–5



В комплекте: 60 карточек.



Цель игры: заработать больше всех карточек.

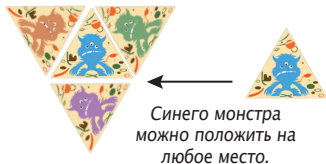
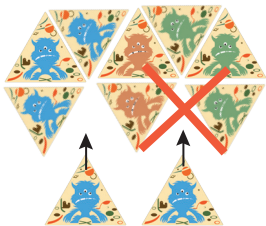
Подготовка к игре. Перемешайте карточки. Каждому игроку раздайте по 3 карточки лицевой стороной вниз. Остальные карточки выложите стопкой. Переверните первую карточку из стопки и положите ее в центре стола.



Ход игры. Ход переходит по часовой стрелке. Начинает самый младший игрок. Игроки по очереди выкладывают 1, 2 или 3 карточки так, чтобы они прилегали как минимум одной из сторон к уже выложенной(ым) карточке(ам). Закончив ход, игрок берет карточки из стопки, чтобы на руках у него вновь было три карточки. Затем ход переходит к следующему игроку.

Правило расположения монстров:

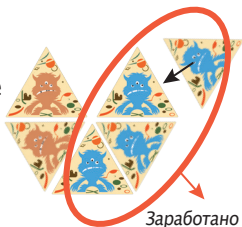
игрок может ходить монстром любого цвета, но если монстр(ы) этого цвета уже есть на столе, он должен положить своего монстра рядом с монстром того же цвета.



Синего монстра
можно положить на
любое место.

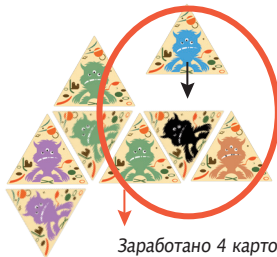
Примечание 1. Если монстр(ы) этого цвета, лежащий(ие) на столе, уже окружен(ы) тремя карточками, игрок может положить карточку на любое место.

Правило захвата монстров: если игрок положил своего монстра в окружении трех монстров того же цвета, он забирает всех четырех монстров (трех, уже лежавших на столе, и того, которым ходил) и кладет их перед собой в качестве выигрыша.



Заработано 4 карточки.

Примечание 2. Если выложенный монстр создает цепочку как минимум из 4 карточек одного цвета, игрок забирает всю цепочку.

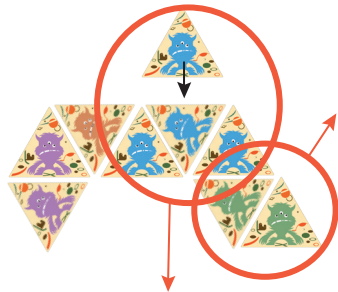


Заработано 4 карточки.

Черных монстров нельзя забрать, выложив их в цепочку по 4 и больше. Черного монстра нужно окружить тремя монстрами разного цвета. Тогда игрок забирает себе черного монстра и трех монстров вокруг него.

Внимание! Если после захвата одна или несколько карточек остаются отделенными от остальных (в том числе с углов), их следует убрать вниз стопки.

Конец партии. Когда в стопке и на руках у игроков не останется карточек, партия заканчивается. Побеждает игрок, заработавший больше всех карточек.



Заработано 4 карточки.
2 «отделившиеся» карточки возвращаются в стопку.

Автор игры: Жан-Жак Дергазьян.