

# Шашки



**В комплекте:** 1 шашечная доска, 20 зеленых шашек, 20 синих шашек.

**Цель игры:** первым захватить (сбить) все шашки противника или «запереть» их, чтобы противник больше не мог сделать ни одного хода.



Исходная позиция

## Подготовка к игре

Каждый игрок расставляет свои шашки на красные клетки первых четырех рядов со своей стороны шашечной доски. Игру начинают синие шашки.

## Ход игры

### Перемещение шашек

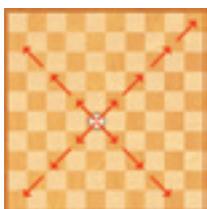
**1. Простые шашки ходят на одну клетку вперед по диагонали.**

Если простая шашка дошла до **последнего ряда**, она становится дамкой. (Сверху на дамку ставится другая шашка, вышедшая из игры.)

**2. Дамка ходит на одну или несколько клеток по диагонали в любом направлении.**

### Бой

Бой (взятие) шашек противника обязателен, иначе противник может захватить данную шашку в наказание (фукнуть). Захваченная



1

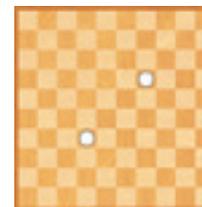


2

До:

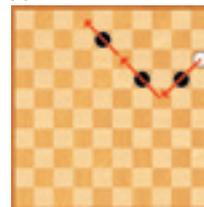


После:

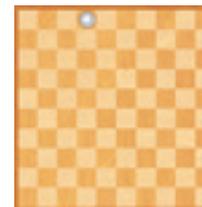


3

До:

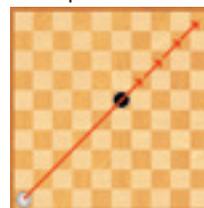


После:

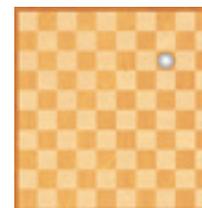


4

До перемещения:

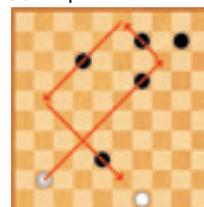


После захвата:

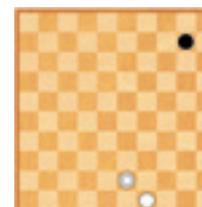


5

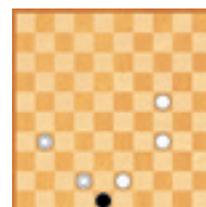
До перемещения:



После захвата:



6



7

шашка выходит из игры.

**3. Бой простой шашкой.** Простая шашка может бить вперед или назад, перепрыгивая через шашку противника, при условии, что клетка за этой шашкой свободна.

**4. Если после этого захвата шашка может сбить и другие шашки противника,** она продолжает захват шашек по тому же принципу. Затем ход переходит к противнику.

**5. Бой дамкой.** Дамка может бить вперед или назад, перепрыгивая через шашку противника (стоящую рядом или на расстоянии), при условии, что за этой шашкой свободна как минимум одна клетка.

**6. После этого захвата дамка может продолжить движение по другой диагонали,** если есть возможность захватить и другие шашки. Затем ход переходит к противнику.

### Внимание!

**7. При захвате следует выбирать вариант с максимальным количеством шашек.**

(Дамка считается за одну шашку и не имеет приоритета перед шашкой при выборе варианта боя.)

В данном примере черные должны захватить три белые шашки. Они не могут захватить две белые шашки!

### Конец партии

**Игрок выигрывает партию, если:**

- противник больше не может сделать ход, хотя очередь хода перешла к нему;
- у противника не осталось шашек.

**Партия заканчивается вничью, если:**

- получив ход, игрок в третий раз повторяет один и тот же маневр;
- после 20 последовательных ходов ни один из игроков не одержал победу.

