



5–10 лет



2–4 игрока



15 минут

### В комплекте

36 жетонов «монстр/привидение», 4 шаблона, 1 кубик.

### Цель игры

Первым собрать на своем шаблоне 6 разных привидений.

### Подготовка к игре

Каждый игрок получает по шаблону и кладет его перед собой. Жетоны выложите в центре стола стороной «монстр» вверх.



### Ход игры

Игру начинает самый младший игрок, а затем ход переходит по часовой стрелке.

Получив право хода, игрок бросает кубик: выпадает один из монстров.

# Monster Ghost

Игрок выполняет одно из двух действий на выбор:

**1. Берет в центре стола** жетон с монстром, выпавшим на кубике, и переворачивает его, чтобы посмотреть, какое привидение находится на обратной стороне.

**Если на его шаблоне еще нет этого привидения**, он забирает жетон и кладет его (стороной «привидение» вверх) на первое свободное место слева на своем шаблоне.

**Если на его шаблоне уже есть это привидение**, значит, ему не повезло. Он кладет жетон обратно в центр стола стороной «монстр» вверх. При этом другие игроки могут запомнить, где лежит это привидение, чтобы потом забрать его.

**2. Он пытается «украсть» жетон у одного из соперников.**

Он берет жетон «привидение» с шаблона одного из соперников.

**Если на обратной стороне этого жетона оказывается монстр, выпавший на кубике**, то он забирает жетон себе и кладет его на свой шаблон (стороной «привидение» вверх на первое свободное место слева).

**Если он ошибся** (монстр на обратной стороне жетона не совпадает с монстром, выпавшим на кубике), то ничего не происходит: жетон «привидение» возвращается на свое место на шаблоне соперника, и ход переходит к следующему игроку.

**Примечание 1.** Если монстр, выпавший на кубике, уже не лежит в центре стола, игрок может попробовать «украсть» этого монстра с шаблона другого игрока.

**Внимание!** Игрок может предпринять только 2 попытки кражи жетона у одного и того же соперника за партию.

**Примечание 2.** Жетоны всегда следует выкладывать:

- стороной «привидение» вверх на шаблонах;
- стороной «монстр» вверх в центре стола.

## Конец партии

Выигрывает тот, кто первым собрал 6 разных привидений на своем шаблоне.