

RUS



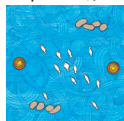
От 7 лет



2 – 4 игрока



**Состав игры:** 1 доска, 50 карт, 3 бобра, 5 маленьких бревен и 4 больших бревна (2 длинных и 2 коротких), 65 прутиков.

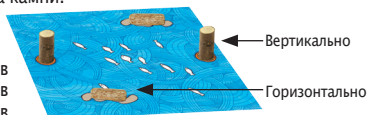


**Цель игры:** Стать первым игроком, который избавится от всех прутиков, построив плотину над водой.



**Подготовка игры:**

- Доска ставится по центру между игроками, на нее кладется 4 больших бревна:
- 2 коротких бревна ставятся вертикально в предусмотренных для этого местах.
- 2 длинных бревна кладутся горизонтально на камни.



Каждый игрок получает прутики:

- 4 игрока: каждый игрок получает 12 прутиков
- 3 игрока: каждый игрок получает 15 прутиков
- 2 игрока: каждый игрок получает 20 прутиков

Остальные палочки, бревна и бобры оставляются в стороне и образуют ставку. Колода карт перемешивается и кладется лицом вниз рядом с доской.

**Правила игры:**

Игроки по очереди вытягивают карту из колоды, пытаются осуществить необходимое задание, затем сбрасывают эту карту в ставку. Существуют различные карты заданий:



Игрок должен положить 1 (или 2) прутик(а) из своего комплекта на плотину.



Игрок должен взять 1 (или 2) прутик(а) из плотины и сбросить их в ставку.



Игрок должен положить 1 бревно, затем 3 прутика из своего комплекта на плотину.



Игрок должен поставить 1 бобра, затем 4 прутика из своего комплекта на плотину.

Ни бревно, ни прутик, ни бобр не должны касаться доски, иначе он рискует получить штраф.

**B1 :** В первом туре карты **ВЫНУТЬ** играть не могут, тогда игрок переворачивает новую карту. Точно также если свободного бобра или бревна больше нет, игрок переворачивает другую карту. Когда в колоде больше нет карт, карты ставки перемешиваются, и игра продолжается с ними.

**Штрафы:**

Если одна из деталей (бревно, бобр или прутик) касается доски, она должна оставаться на этом же месте. Следующие игроки смогут использовать ее, чтобы устанавливать другие детали. Если одна из деталей (бревно, бобр или прутик) падает за пределы доски, она должна быть возвращена в ставку.

- Если один (или несколько) прутиков касаются доски: ход переходит к другому игроку. Он берет 2 штрафных прутика из ставки, а следующий игрок переворачивает новую карту.
- Если бревно касается доски или роняет одну или несколько деталей плотины, ход переходит к другому игроку. Бревно возвращается в ставку, игрок берет 3 штрафных прутика, а следующий игрок переворачивает новую карту.
- Если бобр касается доски или роняет одну или несколько деталей плотины, ход переходит к другому игроку. Бобр возвращается в ставку, игрок берет 3 штрафных прутика, а следующий игрок переворачивает новую карту.

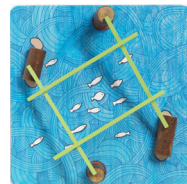
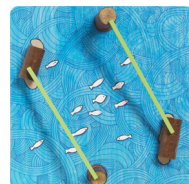
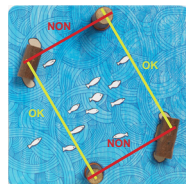
**Обрушение:**

Если происходит обрушение, то есть падают, по меньшей мере, 2 больших бревна, поставленных вертикально, игрок выходит из игры. Все бревна, бобры и прутики возвращаются в ставку. Следующий игрок вновь устанавливает 4 стартовых бревна, и партия начинается снова с остальными игроками, которые сохраняют свое количество прутиков.

**Кто выигрывает? :** В партии побеждает игрок, который первый уложит все свои прутики.

**Совет**

Для большей устойчивости первые два прутика рекомендуется устанавливать между наиболее удаленными бревнами. Так структура будет более устойчивой, и можно будет установить два других прутика перпендикулярно.



DJECO