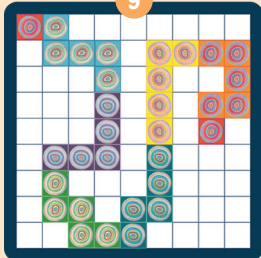
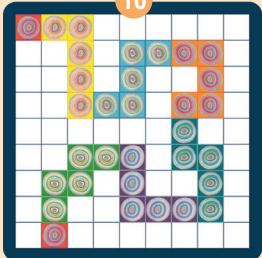




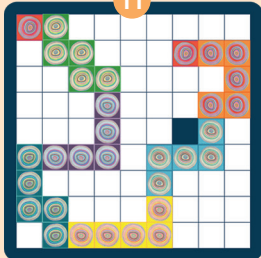
9



10



11



12



13



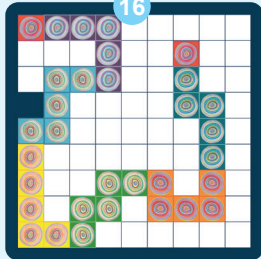
14

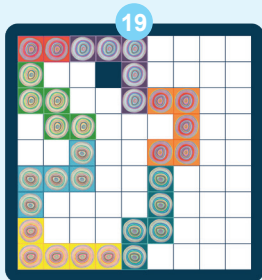


15



16





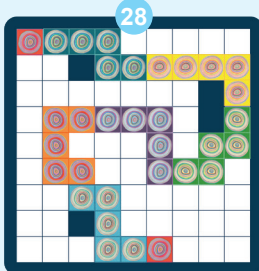
26



27



28



29



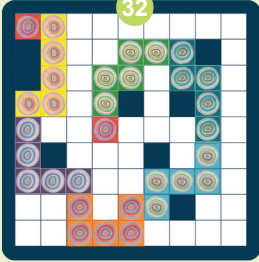
30



31



32



33



34



35



36



37



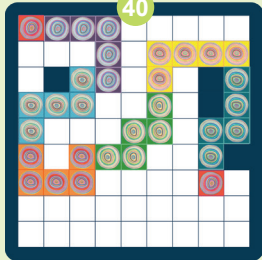
38



39



40





7–99 лет



1 игрок

правила игры **RUS**

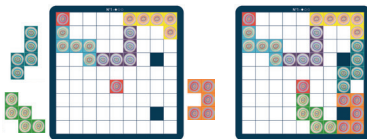
В комплекте: 6 деревянных деталей пентамино, 40 испытаний (3 уровня сложности).




☆☆☆ Простой ★★☆☆ Средний ★★★★★ Сложный

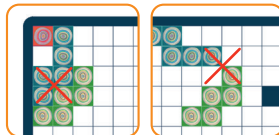
Цель игры: проложить путь, используя все детали пентамино.

Ход игры

Положите 6 деталей пентамино на стол. Карточки «задание» положите рядом. Возьмите одну из карточек «задание» и выложите прямо на ней детали, указанные в задании. Затем постарайтесь добавить остальные детали, чтобы проложить путь.



1. Каждый путь начинается с клетки  и заканчивается клеткой  (старт) (финиш)
2. Путь между клетками  (старт и финиш) должен быть непрерывным.
3. Детали пентамино можно выкладывать любой стороной (лицевой/обратной).
4. Пентамино можно выкладывать только на белые клетки. Синие клетки обозначают препятствия.
5. Деталь пентамино должна соприкасаться с другой деталью или клеткой старт/финиш одной из сторон.
6. Детали пентамино не могут соприкасаться углами.



Автор заданий: Себастьян Дека

SPOTISSIMO

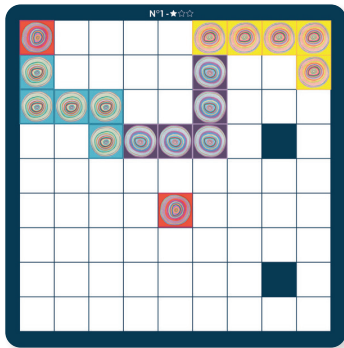


7
-99

ans - years
años - Jahre



SPOTISSIMO



x 20 

